

# So geht's mit Gimp

## 1. Wo krieg ich Gimp her?

Windows-Version finden Sie auf:  
<http://www2.arnes.si/~sopjsimo/Gimp/>

Sie müssen 3 Dateien herunterladen:

1. gtk+-1.3.0-20030115-setup.zip
2. Gimp-1.2.4-20030119-setup-1.zip
3. Gimp-1.2.4-20020907-lzw-setup.zip

und in dieser Reihenfolge entpacken und installieren!  
Beim Installieren die Sprache „german“ einstellen!

Einfacher: knoppix-CD und installieren.

Außerdem: Deutsche Gimp-Seite <http://www.Gimp.de/> mit FAQs, News- und Diskussionsforum

Anleitungen:

Carey Bunks, Grokking the GIMP  
352 Seiten, New Riders (2000), DM 101,18  
oder zum kostenlosen Download des Buches (!!!): <http://Gimp-savvy.com/>

deutsche Teil-Version: [http://www.Gimp.de/Grokking\\_the\\_Gimp/](http://www.Gimp.de/Grokking_the_Gimp/)

## 2. Handhabung von Gimp

**wichtig:**

ausdrucken mit Gimp unter Windows funktioniert nicht besonders... postscriptfähiger Drucker benötigt - wird besser bei gimp 1.4!  
bis dahin: speichern und mit einem anderen Programm drucken

Gimp ist in Windows nicht ganz stabil - zwischenspeichern!

**Das ist anders bei Gimp:**

Windows:

auf dem Bildschirm liegt das Programm, füllt das ganze Fenster aus, Werkzeuge parat in der Menuleiste,  
ein Bild wird darauf gelegt, um es zu bearbeiten

Gimp:

auf dem Bildschirm liegt das Bild,  
daneben der Werkzeugkasten und das gerade benützte Werkzeug

## Der Werkzeugkasten

Zeigt nur einen - ziemlich willkürlichen - Teil der Möglichkeiten

Bild öffnen/holen - neues Bild

Xtns: Schriften, Hintergründe und Allerlei für die Webseiten

### Handhabung der Werkzeuge:

Doppelclick auf ein Werkzeug öffnet das Fenster für seine Einstellungen

### So erreichen Sie das „versteckte“ Menu:

Entweder: Linksclick auf den Pfeil in der linken oberen Ecke des Bildes

Oder: Rechtsclick in das zu bearbeitende Bild

## 3. Bilder bearbeiten

Folgende Reihenfolge wird empfohlen (aus: Grokking the Gimp)

1. Drehen (Bild/Transformationen),
1. Geraderichten (Werkzeuge)
2. Ausschnitt wählen (Werkzeuge, Bearbeiten)
3. Farbraum-Spreizung (Bild/Farben)
4. Helligkeit
5. Farbstich
6. Schärfen
7. Retuschen (Ebenen, Klonwerkzeug, Malwerkzeuge)
8. Skalieren
9. Text

## 4. Weitere Möglichkeiten mit Gimp

Menuepunkt: Filter und Script-fu

- Rahmen
- Dekorationen
- Nahtlos machen, Kacheln,
- Puzzle, Kaleidoskop
- In Gemälde verwandeln
- Relief

## 5. Zusammenfassung:

Gimp kann vieles - Also: Ausprobieren und Experimentieren!

Gimp kann vieles sehr gut, manches nicht so gut - wie andere Grafik-Programme auch. Vieles kann nur Gimp.

Für Linux-User ist es im Moment das Grafik-Programm der ersten Wahl!

Demnächst erscheint Gimp 1.4 mit vielen Änderungen.